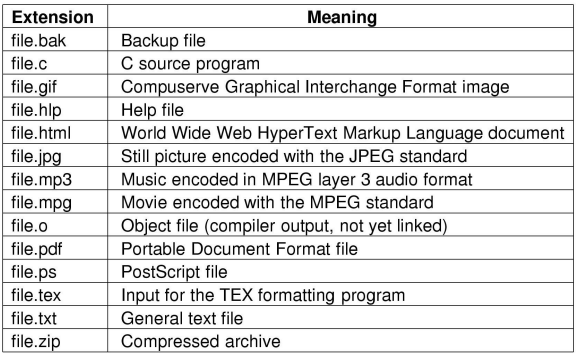
**Datotečni sistemi**

**Shranjevanje podatkov**

1. Datotečni sistemi morajo shranjevati velike količine podatkov.
2. Shranjeni podatki morajo preživeti ustavitev procesa, ki jih uporablja.
3. Več procesov mora dostopati do podatkov vzporedno.

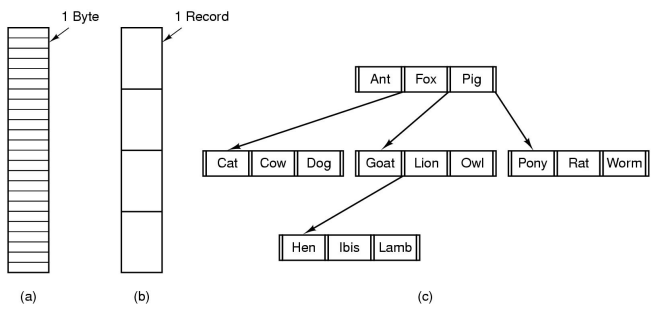
**Imena datotek**

****

**Datotečna struktura**

Trije tipi datotek:

* Sekvenca zlogov
* Sekvenca zapisov
* Drevo

****

**Tipi datotek**

* direkoriji (directories)
* Posebne datoteke

– naprave

* navadne datoteke (regular files)

– ASCII

– binarne

**Dostop do datotek**

* Sekvenčni dostop

– Preberi vse zloge/zapise od začetka

– Ne moremo skakati okoli, lahko pa začnemo spet na začetku

– Vedno uporaben medij

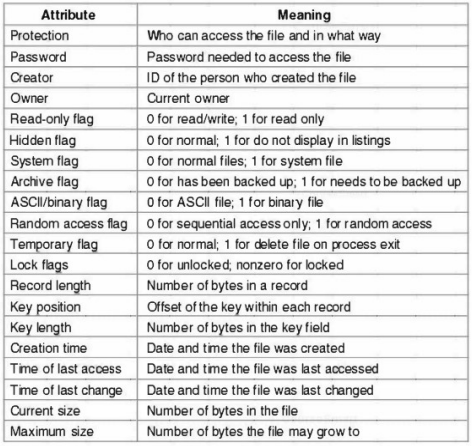
* Naključen dostop

– Zloge/zapise lahko beremo v poljubnem vrstnem redu

– Ključen za podatkovne baze

– Branje je lahko …

* Premakni kazalec datoteke (seek), potem preberi …
* Preberi in potem premakni kazalec datoteke
* **Atributi datoteke**

****

* **Operacije nad datotekami**
* Najbolj pogosti sistemski klici

– create, delete

– open, close

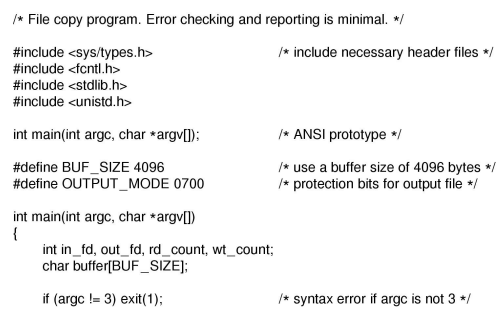
– read, write, append

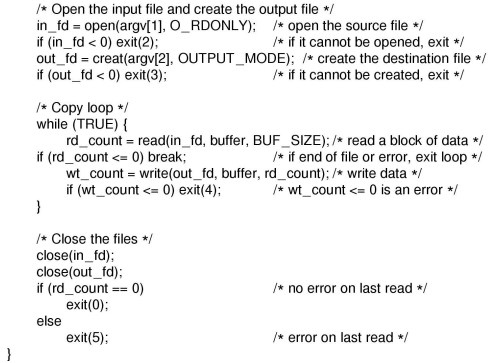
– seek

– get-attributes, set-attributes

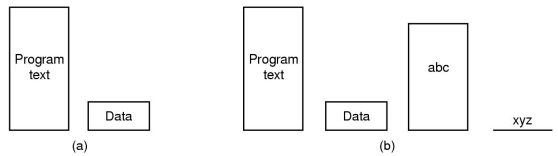
– rename

* **Primer programa, ki uporablja sistemske klice za delo z datotekami**

****

****

* **Datoteke preslikane v spomin**

****

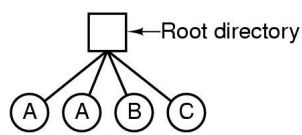
(a) segmentiran proces pred preslikavo na svoj naslovni prostor

(b) Proces po preslikavi obstoječa datoteka abc je v enem segmentu kreiranje novega segmenta za

Xyz

**Direktoriji**

**Eno-nivojski direktorijski sistem**

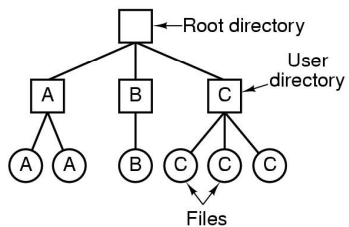
****

* Eno-nivojski direktorijski sistem

– Vsebuje 4 datoteke

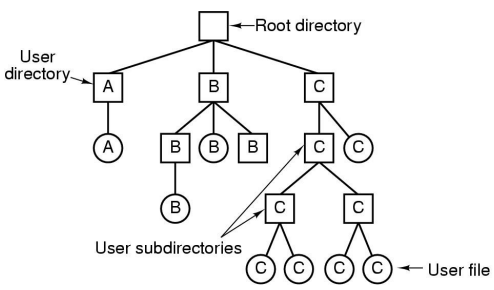
– Lastniki so 3 različni uporabniki: A, B, in C

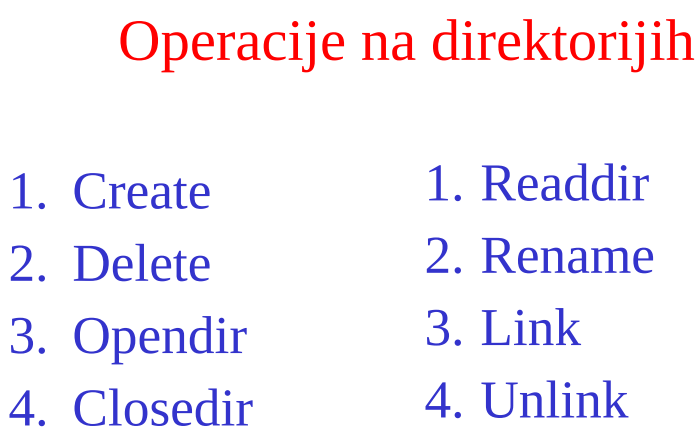
**Dvo-nivojski direktorijski sistem**

****

Črke določajo lastnika direktorijev in datotek

**Hierarhični direktorijski sistem**

****

****

**-**